

# Pravidla kuličkových her

## Pravidla hry O KULIČKY

1. Ve hře **O kuličky** hráči vyhrávají kuličky soupeře, stejně tak hráči musí počítat s tím, že mohou své kuličky prohrát.
2. Hrají proti sobě 2 hráči (případně i více hráčů). Každý hráč má kuličky odlišné barvy od soupeře.
3. První hráč od startovní čáry hodí po jedné kuličce všechny své kuličky směrem k důlku, potom druhý hráč (případně následně další hráči).
4. Hráč, který má víc kuliček v důlku, nebo je blíže k důlku, začíná cvrknat. Cvrkná tak dlouho, dokud strefuje kuličky do důlku. V momentě kdy kuličku do důlku nedá, vezme si z důlku všechny dosud nacvrknané kuličky. Poté pokračuje další hráč v pořadí.
5. V této hře se při cvrknání již nerozlišuje či jsou kuličky, hráči mohou cvrknat do jakékoliv kuličky na hřišti.
6. Hra končí poslední kuličkou v důlku.

## Pravidla hry ROZHOZ

1. Hrají 2 nebo více hráčů proti sobě. Kuličky mají barevně odlišeny (tj. může hrát na jednom důlku současně maximálně tolik hráčů, kolik je k dispozici barev). Cílem hry je dostat jako první všechny kuličky své barvy do důlku. Doporučujeme 5 kuliček u začátečníků a většího počtu hráčů, 10-15 kuliček u zkušenějších a menšího počtu hráčů.
2. Nejprve hráči od startovní čáry (doporučená vzdálenost od důlku 5-10 m ) nahází postupně po jedné kuličce všechny své kuličky směrem k důlku. Tj. první hráč všechny své kuličky, potom druhý hráč ...atd.
3. V další části hry se pokračuje cvrknáním. Nejprve se určí pořadí hráčů podle toho kdo má více kuliček v důlku, v případě rovnosti kdo má kuličku blíže k důlku. Každý cvrkná jen do svých kuliček, hráči se střídají po jednom cvrknutí bez ohledu na to, jestli kulička skončila v důlku a to stále ve stejném pořadí.
4. Hráč, který má jako první všechny své kuličky v důlku, vyhrává hru. Zbylí hráči pokračují ve hře o další pořadí. První hráč získává tolik bodů kolik je hráčů, druhý o jeden méně atd., poslední hráč má jeden bod.
5. Poté následuje další hra, ve které hráči hází kuličky v pořadí od posledního po prvního z předchozí hry (hráč, který začíná, má výhodu, že mu kuličky soupeřů nepřekáží a případně jeho kuličky následující házící hráči mohou do důlku docvrknout).
6. Hráči si body za jednotlivé hry sčítají. Hraje se buď do určitého počtu bodů, nebo na určitý počet her, nebo na předem stanovený čas.

## Pravidla hry CVRKNANÁ

1. Hrají proti sobě dva hráči.
2. Na rozdíl od rozhozu se ve hře **cvrknaná** kuličky pouze cvrknají. Cílem hry je prověřit hráče jak kdo umí přesně cvrknat, protože ve hře s rozhozem bývá hra často rozhodnuta již po samotném rozhozu, kdy špatný rozhoz se následným cvrknáním těžko dohání.
3. Ve cvrknané nejprve hráči cvrknají kuličky od startovní čáry v podřepu vedle sebe a to střídavě po jedné kuličce jeden hráč, druhý hráč.
4. V další části hry se pokračuje cvrknáním kuliček v hracím poli a to dál ve stejném pořadí (od čáry skončil cvrknat druhý hráč, pak dále v poli začíná opět první hráč). Každý cvrkná jen do svých kuliček, hráči se střídají po jednom cvrknutí bez ohledu na to, jestli kulička skončila v důlku.
5. Hráči mají ve hře stejný počet cvrknů, tzn. že pokud poslední svou kuličku do důlku umístí hráč který začínal, jeho soupeř má ještě jeden závěrečný cvrkn (tzv. docvrkn).
6. Vítězem hry se stává hráč který po posledním cvrknutí má v důlku všechny své kuličky a soupeř má mimo důlek alespoň jednu kuličku. Díky docvrknutí může hra skončit i remízou. Cvrknaná se hraje na sudý počet her a o vítězi rozhoduje celkový součet kuliček v důlku za všechny hry.
7. Čára hodu je vzdálena od středu důlku 3 m, důlek má průměr 5 - 12 cm